

Demetrovic et al.'s (2011)

Motives for Online Gaming Questionnaire (MOGQ; 網路遊戲動機) – 中文版

Reference for this Chinese version of MOGQ:

Wu, A. M., Lai, M. H., Yu, S., Lau, J. T., & Lei, M. W. (2016). Motives for online gaming questionnaire: Its psychometric properties and correlation with Internet gaming disorder symptoms among Chinese people. *Journal of Behavioral Addictions*, 6(1), 11-20. [[Full Text](#)]

Reference for the original version of MOGQ:

Demetrovics, Z., Urbán, R., Nagygyörgy, K., Farkas, J., Zilahy, D., Mervó, B., Reindl, A., Ágoston, C., Kertész, A., & Harmath, E. (2011). Why do you play? The development of the motives for online gaming questionnaire. *Behavior Research Methods*, 43, 814-825.

你有多經常因為下列的原因而玩網路遊戲?

我玩網路遊戲是…	幾乎從不 / 從不 (1)	有時 (2)	一半情況是 (3)	大多數情況是 (4)	幾乎總是 / 總是 (5)
1. 因為我可以認識到新朋友。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2. 因為玩遊戲幫助我忘記日常生活的煩心事。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3. 因為我享受與別人競爭。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4. 因為玩遊戲使我心情變好。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5. 因為玩遊戲使我的感官更靈敏。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6. 因為我可以做現實生活中做不到或不被允許做的事情。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7. 為了消遣娛樂。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8. 因為我可以遇到許多不同的人。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9. 因為它使我忘記現實生活。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10. 因為我喜歡贏。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11. 因為它幫助我擺脫壓力。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
12. 因為它提升了我的技能。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
13. 為了令自己感到我似乎是另一個人。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

14. 因為它具有娛樂性。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15. 因為它是很好的社交經歷。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
16. 因為玩遊戲幫助我逃避現實。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
17. 因為感受到我比別人好，這很不錯。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
18. 因為它有助我疏導自己的攻擊性。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
19. 因為它改善了我的專注力。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
20. 為了在一段時間裡做另一個人。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
21. 因為我享受玩遊戲。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
22. 因為玩遊戲令我有伴。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
23. 我玩網絡遊戲來忘記不愉快或反感的事情。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
24. 為了那戰勝別人的快樂。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
25. 因為它減少壓力。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
26. 因為它改善了我的協調能力。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
27. 因為我可以置身於另一個世界。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Scoring:

General Motivation: Items 1-27

Social: Items 1, 8, 15, 22

Escape: Items 2, 9, 16, 23

Competition: Items 3, 10, 17, 24

Coping: Items 4, 11, 25

Skill Development: Items 5, 12, 19, 26

Fantasy: Items 6, 13, 20, 27

Recreation: Items 7, 14, 21